

# PLV programavimo mokymas naudojant virtualius objektus

Virtualių objektų valdymui reikalinga techninė ir programinė įranga:

- **PLV** (bet kokio gamintojo);
- **EasyPort** sąsaja (FESTO firmos);
- **EasyVeep** programa (FESTO firmos) ir **PLV** programavimo paketas (priklausomai nuo naudojamo PLV);
- **Kompiuteris.**

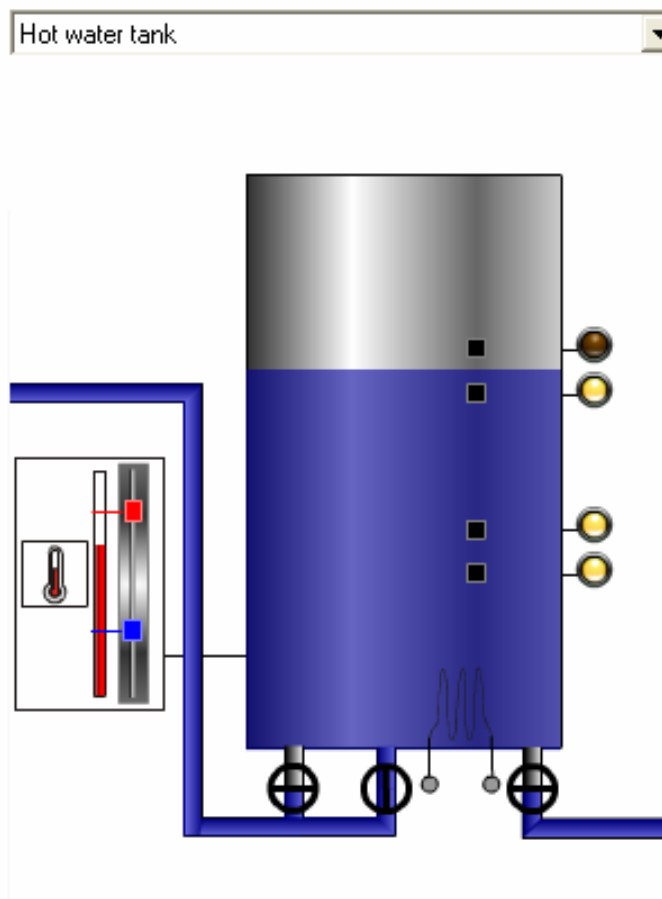
# PLV programavimo mokymas naudojant virtualius objektus

Skaitmeniniai PLV įėjimai ir išėjimai (24V PNP tipo) valdo įvairius EasyVeep programos esančios personaliniame kompiuteryje objektus per EasyPort sąsają.

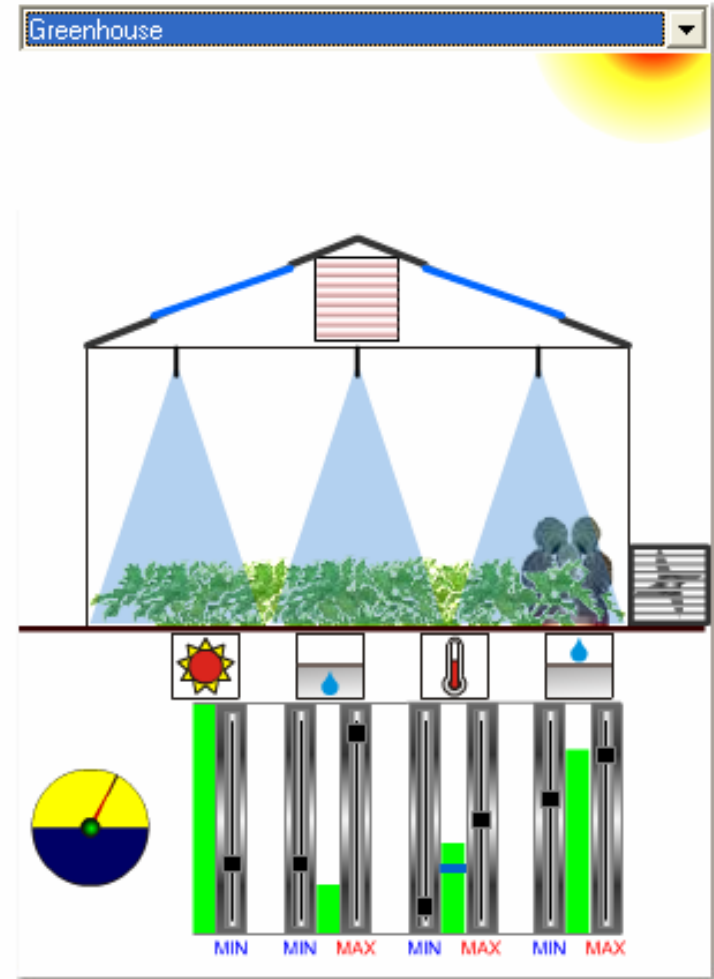
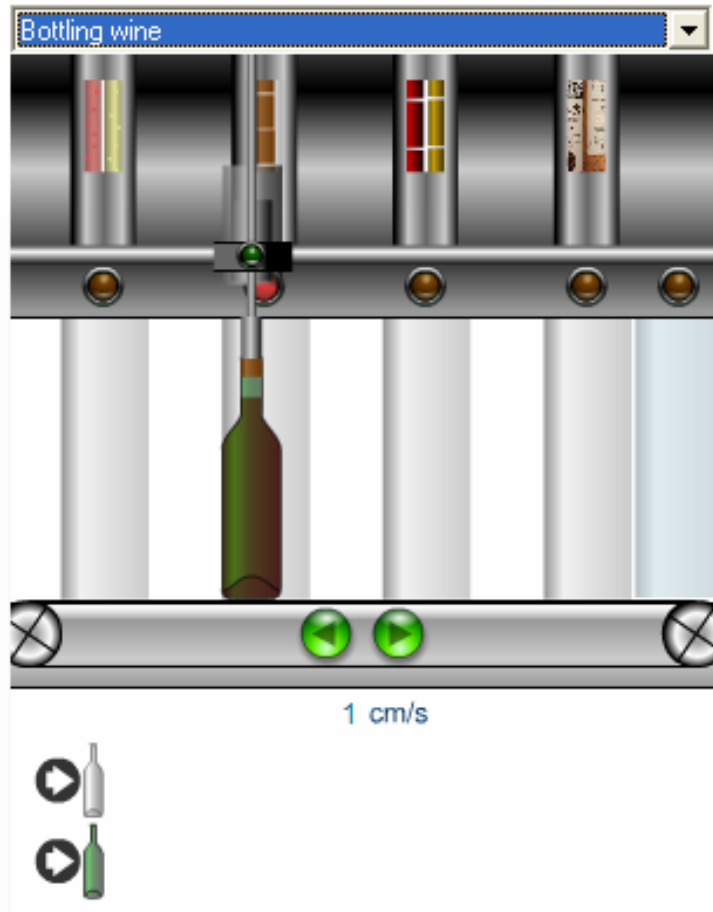
PLV išėjimai valdo objektą, o objekto besikeičiantys jutiklių signalai daro įtaką PLV programai per PLV įėjimus.

# EasyVeep programa

Daugiau kaip 20 skirtingo sudėtingumo, įvairių virtualių valdomųjų objektų, sistemų, procesų.



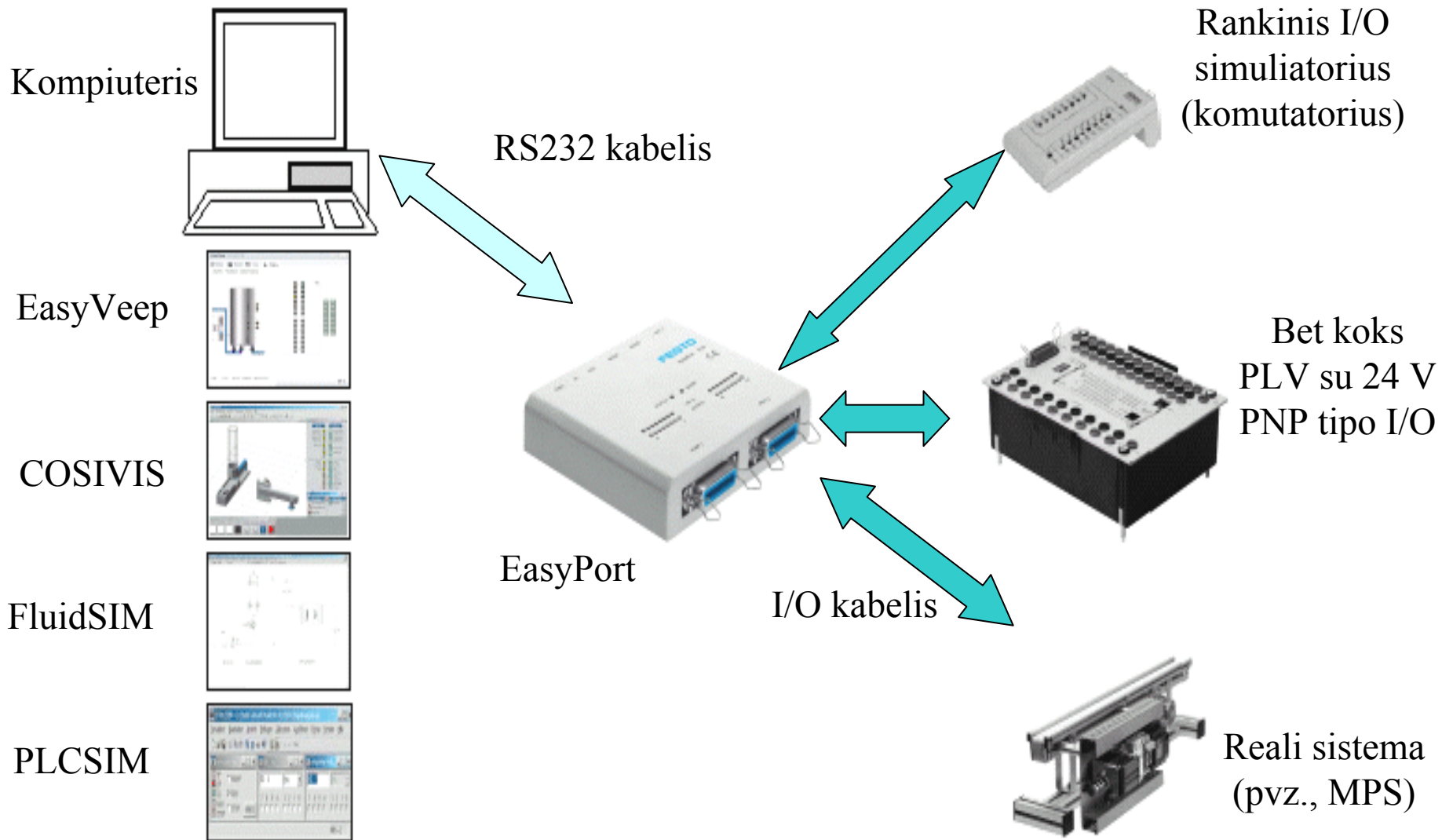
# EasyVeep programa



# EasyPort sąsaja

Konvertuoja skaitmeninius įėjimų ir išėjimų formuojamus signalus iš ir į kompiuterį. Tai atliekama per nuosekliją RS232 sąsają. Sujungimas su PLV (ar kita automatine įranga, pvz., MPS – moduline gamybos sistema) atliekamas daugiagyšliu kabeliu. Taip pat ši sąsaja gali būti panaudota ir galingesnių – FluidSIM, PLCSIM bei COSIVIS programinių paketų aplinkos modelių bei realios automatinės įrangos valdymui.





PLV su 24 V  
PNP Į/Iš

